



REPÚBLICA
PORTUGUESA



Financiado pela
União Europeia
NextGenerationEU

Agenda | **eGames Lab**

Líder do Consórcio | **WOWSystems Informática Lda.**

Descrição da Agenda | **eGames Lab**

Data de Início | **01/10/2023**

Data de Conclusão | **30/09/2025**

Investimento da Agenda | **29.991.847,46€**

Objetivos, atividades e resultados esperados:

A nível mundial, a Indústria Criativa dos Videojogos é atualmente o principal motor económico, ultrapassando media como o cinema, venda de música e as cinco principais ligas de futebol em todo o mundo. Portugal possui um sector nesta área com excelentes recursos humanos e boas competências, as quais se alargam a toda uma indústria criativa associada no país.

Contudo, a mesma é bastante fragmentada e com fraca capacidade de retenção de talento.

Abrangendo o país de Évora a Lisboa, Madeira e Açores, o eGames Lab agrega diversas empresas, entidades privadas e públicas, centros de I&D nacionais e internacionais, a fim de criar um cluster especializado no desenvolvimento de videojogos e serviços complementares.

Com atividades de I&DT que partem de TRL3-4 até TRL 5-7, atividades de capacitação e formação, bem como marketing e internacionalização, o eGames Lab será um organismo aberto a toda a comunidade portuguesa das indústrias criativas, gerando PPS de elevado valor global de mercado.

Entidade Beneficiária | IST-ID Associação do Instituto Superior Técnico para a Investigação e Desenvolvimento

Investimento do beneficiário | 2.033.143,39€